

## Gara Amichevole di tiro con l'arco denominata **RAINBOW**



### Ossatura :

la gara si divide in quattro settori Azzurro – Verde – Giallo – Rosso , che corrispondono a diverse tipologie di tiro venatorio.

Tutti e quattro i settori consentono il tiro di tre frecce, ma ogni settore in modo diverso per punteggio e per possibilità; i settori sono composti ognuno da 5 piazzole .

- 1) il settore **Azzurro** è costituito da piazzole aventi tre bersagli e offre la possibilità di poter scoccare le tre frecce solo se si continua a colpire i bersagli in sequenza , altrimenti al primo errore ci si ferma , il punteggio risulta identico per tutte e tre le frecce .
- 2) il settore **Verde** non a obblighi di avere bersagli multipli ma può averne anche di singoli o addirittura solo singoli , questo a discrezione della compagnia organizzatrice ,lo scopo e quello per l'arciere di avere una massima concentrazione sulla prima freccia che andrà a scoccare , in quanto e la prima che andrà a segno che varrà come punteggio valido , quindi se colpisce di prima si ferma altrimenti continua fino alla terza freccia , il punteggio va in diminuzione progressiva .
- 3) il settore **Giallo** come il verde non obbliga la presenza di piazzole con bersagli multipli può essere costituito anche da soli bersagli singoli , la differenza qui consiste che l'arciere deve dimostrare una costanza di tiro , visto che in questo settore vengono convalidate tutte e tre le frecce scoccate che arrivano a bersaglio con anche qui la formula di punteggio decrescente, più alta la prima e via di seguito .
- 4) il settore **Rosso** comporta l'obbligo di bersagli multipli ovvero tre x ogni piazzola posizionati in allontanamento l'uno dall'altro , saranno considerate valide tutte e tre le frecce scoccate arrivate a bersaglio , ma con una particolarità nel punteggio crescente , ovvero dove negli altri settori e la prima freccia quella che riporta il punteggio più alto , qui l'ordine e inverso i bersagli sono in allontanamento quindi il primo essendo più vicino comporta meno difficoltà quindi punteggio minimo il secondo maggior difficoltà punteggio medio ed il terzo in quanto più distante e quindi con maggior difficoltà punteggio massimo , questo x avere una costanza di tiro dell'arciere ma con variabili diverse in fase di stima del bersaglio .

### REGOLE :

settore **AZZURRO** obbligo di posizionare n°5 piazzole con 3 sagome con distanze che possono variare per gruppo di appartenenza , esempio: **GR 1 e 2 distanza minima mt15 distanza massima mt40 – GR 3 e 4 distanza minima mt10 distanza massima mt20.**

Sempre in allontanamento da un unico picchetto , ma alla prima freccia sbagliata si ferma la sequenza .

Settore **VERDE** sempre n°5 piazzole ma non vi sono di bersagli multipli ma possono essere costituite anche solo da bersagli singoli , **con distanza minima mt15 e una distanza massima mt50 ( a seconda del gruppo di appartenenza della sagoma )** , qui a valore solamente la prima freccia che va a bersaglio , le frecce andranno scoccate da tre picchetti differenti .

Settore **GIALLO** sempre n°5 piazzole , e anche in questo caso vale la regola come il settore verde di non avere obblighi di piazzole multiple , **distanza minima mt10 distanza massima mt40** , tutte le frecce saranno conteggiate e saranno scoccate da un unico picchetto per dimostrare la costanza dell'arciere .

Settore **ROSSO** obbligo di posizionare n°5 piazzole con 3 sagome con distanze in allontanamento , **distanza minima di mt15 , distanza massima mt40** . esecuzione di tiro dal più vicino al più lontano , con la particolarità che il punteggio va in crescita Esempio: più basso il primo minor difficoltà più alto il terzo maggior difficoltà , l'esecuzione dei tiri da unico picchetto , per vedere l'abilità dell'arciere in situazione di valutazione delle distanze e si conteranno tutte le frecce a bersaglio .

**Non sono previste piazzole a tempo e la gara è aperta a tutti gli stili tradizionali e mirati**

## **PUNTEGGIO**

Settore **AZZURRO**

1°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

2°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

3°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

Settore **VERDE**

1°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

2°freccia s.s. **punti 25 – spot punti 20 – sagoma punti 10**

3°freccia s.s. **punti 15 – spot punti 10 – sagoma punti 5**

Settore **GIALLO**

1°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

2°freccia s.s. **punti 25 – spot punti 20 – sagoma punti 10**

3°freccia s.s. **punti 15 – spot punti 10 – sagoma punti 5**

Settore **ROSSO**

1°freccia s.s. **punti 15 – spot punti 10 – sagoma punti 5**

2°freccia s.s. **punti 25 – spot punti 20 – sagoma punti 10**

3°freccia s.s. **punti 35 – spot punti 30 – sagoma punti 15**

PS: nei settori **VERDE** e **GIALLO** per chi le possiede possibilità di posizionare piazzole mobili

19-03-2010

ideatore Paolo Nonni

compagnia 01BICO